1. **Способы подключения и использования CSS:**

* Встроенные стили ( <style> внутри HTML)
* Внешние файлы CSS ( <link rel="stylesheet" href="style.css"> )
* Inline-стили ( style атрибут внутри HTML-элемента)

1. **Значения свойства transform:**

* none — отключает трансформацию
* translate(x, y) — перемещение по оси X и Y
* scale(x, y) — масштабирование
* rotate(angle) — поворот
* skew(x-angle, y-angle) — искажение
* matrix(a, b, c, d, e, f) — преобразование матрицей

1. **Единицы измерения в CSS3:**

* Абсолютные: px (пиксели), cm , mm , in , pt , pc
* Относительные: em (от размера шрифта родителя), rem (от корневого шрифта), % (процент), vw , vh , vmin , vmax
* Примеры: width: 50%; , font-size: 2em;

1. **Свойства переходов (transition):**

* transition-property — свойства, к которым применяется переход
* transition-duration — время анимации
* transition-timing-function — функция времени (ease, linear, ease-in, ease-out)
* transition-delay — задержка перед началом
* Пример: transition: all 0.3s ease-in-out;

1. **Наследование и каскадирование:**

* Наследование — свойства, которые дочерние элементы получают от родителей (например, color , font-family ) .
* Каскадирование — порядок применения стилей по приоритету: пользовательские, авторские, браузерные; важность ( !important ), специфичность селекторов, порядок определения.

1. **Блочная модель:**

Включает:

* содержимое,
* внутренние отступы ( padding ),
* границы ( border ),
* внешние отступы ( margin )

Определяет, как элементы занимают пространство и взаимодействуют.

1. **Строчные и блочные элементы:**

Блочные:

* <div> ,
* <p> ,
* <h1>-<h6> ,
* <ul> ,
* <li> ,
* <section> — занимают всю ширину контейнера, начинаются с новой строки.

Строчные:

* <span> ,
* <a> ,
* <strong> ,
* <em> — занимают только необходимую ширину, располагаются в строке.

Перейти от строчного к блочному можно, установив свойство display: block; для элемента.

1. **Медиа-запрос:**

* Механизм для применения CSS правил в зависимости от характеристик устройства (размер экрана, ориентация и т.д.). Работает, проверяя условия и применяя стили, если они выполняются. Используется для адаптивного дизайна.

1. **Структура медиа-запроса:**

@media (условие) { /\* CSS \*/ }

Пример: @media (max-width: 768px) {

body {

background-color: lightgray;

}

}

1. **Типы носителей:**

* all — все устройства
* print — для печати
* screen — для экранов
* speech — для синтеза речи
* braille , embossed , handheld , projection , tty , tv — для специальных устройств.

1. **Логические операторы для комбинирования медиа-запросов:**

* and — логическое И , — логическое ИЛИ,
* not — отрицание

Примеры:

* @media (max-width: 600px) and (orientation: portrait) { ... } @media not screen and (min-width: 900px) { ... } @media (max-width: 600px), (orientation: landscape) { ... }